# Project Plan.

Yleiskuva:

Kolmannesta persoonasta kuvattu action/adventure. Yleiskuvana pelissä on keskiaikainentunnelma. 3D pelimaailma.

Pelaaja

* Kolmannesta persoonasta kuvattu
* Inventory
* Taistelumekaniikat
  + Aseena joko miekka, kirves tai seiväs
  + Rolling
* Mahdollisuus tallentaa ja jatkaa peliä.

NPC

* Vähintään yksi myyjä ja yksi quest giveri
* Muutama NPC, jotka ”elävät” maailmassa.
* Vihollisina eläimiä (susi, karhu jne.), bandittejä.
* Kaikilla omat modelit, jos on aikaa.

Itemit

* Vähintään 3 eri asetta.
* maailmassa eri itemeitä, joita voi napata.
* Kaikki voi myydä. Valuuttana kulta
* Questeista parempia aseita.

Taistelu

* 3 eri tyyliä
  + Miekka: Nopea yhdenkäden taistelutyyli. Nopea rollaus. Keskiverto vahinko
  + Kirves: Hidas kahdenkäden taistelutyyli. Hidas rollaus, Erittäin korkea vahinko
  + Seiväs: Nopea kahdenkäden taistelutyyli. Hidahko rollaus. Keskiverto vahinko. Pitempi range.
* Rollaus
  + Puolustusmekaniikka, jolla väistetään iskuja.
  + Nopea viholliset pystyvät myös tähän.
* Vahinko riippuu aseesta.

Maailma

* Yksi kaupunki
  + Questeja, vendorit, npc:t
  + Rakennukset tehty blenderillä.
* Metsä
  + Bandit, eläimiä, itemejä.
* Vuoristo
  + Vahvempia eläimiä